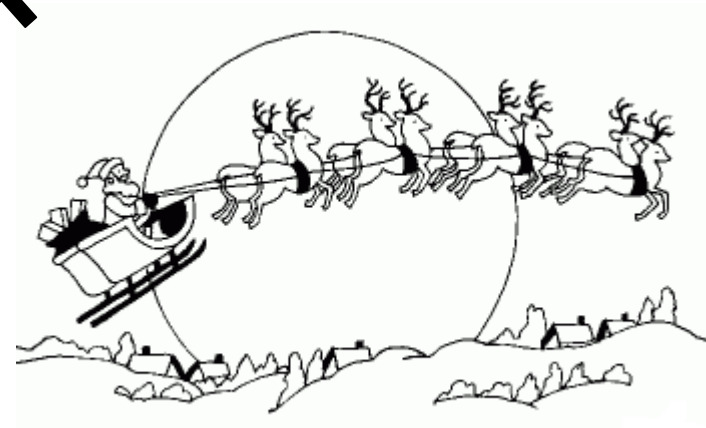


Związek Harcerstwa Polskiego

Hufiec Sierpc im. Janusza Korczaka

XVIII TURNIEJADA MIKOŁAJKOWA



Pion harcerski

Sierpc, 07 grudnia 2013r.

Organizator: Hufiec ZHP Sierpc im. Janusza Korczaka.

Termin: 07.12.2013r.

Miejsce: Hala sportowa przy LO w Sierpcu.

Czas trwania: 9.00- 11.00

Cele:

- * integracja środowiska harcerskiego,
- * przekazywanie tradycji Bożonarodzeniowych,
- * utrwalanie wiedzy harcerskiej,
- * kształtowanie sprawności fizycznej i współpracy w drużynie,
- * wdrażanie zasad uczciwej rywalizacji.

Zadania przedturniejowe:

- przygotowanie transparentu i okrzyku dopingującego drużynę,
- wykonanie dwóch kartek świątecznych (bez życzeń) drużyna otrzyma dodatkowe punkty za estetykę wykonania,
- wszystkich harcerzy obowiązuje regulaminowe umundurowanie,
- w konkurencjach sportowych bierze udział sześciuosobowa drużyna zawodników składająca się z 3 dziewczynek i 3 chłopców(dopuszczalna jest wymiana zawodników),
- zawodnicy powinni posiadać jednolity strój sportowy,
- wszyscy uczestnicy zabierają obuwie na zmianę,

Wpisowe od uczestnika wynosi 5 zł.(z opłaconymi składkami).

Wpłaty należy dokonać do 18 listopada w Komendzie Hufca.

Przebieg Turniejady

1. Apel (mundurowy)

Zapoznanie z celem imprezy, przebiegiem i zespołem sędziowskim.

Zaprezentowanie przez drużyny okrzyku i transparentu.

Przekazanie kartek świątecznych.

2. Przygotowanie zawodników do konkurencji.

3. Zawody.

4. Podsumowanie: ogłoszenie wyników i wręczenie nagród.

Konkurencje sportowo- rekreacyjne.

(opracowała pwd Iwona Bogdańska)

Konkurencja I-.(liczy się czas wykonania konkurencji przez całą drużynę)

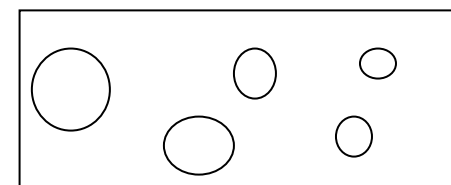
Bieg sztafeta- na gwizdek pierwszy zawodnik rozpoczyna bieg, obiega pachotek i wraca. Drugi zawodnik rusza dopiero wtedy, gdy poprzedni klepnie go w dłoń

Konkurencja II .(liczy się czas wykonania konkurencji przez całą drużynę)

Chodzenie na krzeselkach- dwóch zawodników z drużyny staje na dwóch krzeselkach. Ich zadaniem jest przejść po tych krzeselkach 10 metrów. (jeśli zawodnik spadnie z krzeselka wówczas wraca na linię startu). Zawodnicy wracają i wtedy rusza druga para zawodników.

Konkurencja III

Rzut woreczkami do celu. Każdy zawodnik ma dwa rzuty. Rzucamy z odległości 3 metrów do namalowanych kół. Jeśli trafimy do koła namalowanego najdalej i najmniejszego wówczas otrzymujemy więcej punktów. Uzyskane punkty przez drużynę sumujemy i przeliczamy.



1 pkt

2 pkt

3 pkt

Konkurencja IV.

Rzut hula- hop na pachotek oddalony o 3 metry. Każdy zawodnik ma 3 rzuty. Uzyskane punkty przez drużynę sumujemy i przeliczamy.

Konkurencja V (liczy się czas wykonania konkurencji przez całą drużynę)

Tor przeszkód. Po usłyszeniu gwizdka zawodnik biegnie 10 metrów, następnie wykonuje przewrót w przód na materacu, idzie po ławeczce, przechodzi przez szarfę, biegnie do pachotka obiega go i wraca. Następny zawodnik rusza dopiero po klepnięciu dłoni poprzednika.

Konkurencja VI

Wiedza harcerska. Zawodnicy wykonują zadanie dotyczące wiedzy harcerskiej . Liczy się czas i poprawność wykonania zadania.